



CU08 – Crear horarios de cursada

TEMPUS



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar cómo reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc257615429)

[Actores del CU 4](#_Toc257615430)

[Precondiciones 4](#_Toc257615431)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc257615432)

[Poscondiciones 4](#_Toc257615433)

[Flujo de Eventos Alternativo 4](#_Toc257615434)

[Diagramas Asociados 4](#_Toc257615435)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc257615436)

[Diagrama de Secuencia 5](#_Toc257615437)

[Diagrama de Colaboración 5](#_Toc257615438)

[Diagrama de Estados 5](#_Toc257615439)

CU08 – Crear horarios de cursada

Descripción

El objetivo del caso de uso es crear horarios de cursada. Este caso de uso, puede ser invocado por el actor administrador y secretaría académica.

Una característica de este caso de uso es que se puede invocar desde el sitio web del sistema Tempus.

Actores del CU

1. Administrador.
2. Secretaría Académica.

Precondiciones

Se debe haber iniciado sesión en el sistema.

Flujo de Eventos Normal

1. El actor presiona “Crear” en la Interface Usuario.
2. La Interface Usuario despliega la Pantalla Crear Cursada.
3. La Pantalla Crear Cursada se despliega. Esta pantalla contiene los siguientes campos:

* Carrera: Campo de ingreso de texto obligatorio.
* Asignatura: Campo de ingreso de texto obligatorio.
* Año: Campo de texto obligatorio.
* Día: Desplegable obligatorio.
* Hora Inicio: Desplegable obligatorio.
* Sector: Campo de texto obligatorio.
* Hora Fin: Desplegable obligatorio.
* Nombre: Campo de texto obligatorio.

1. El actor completa el formulario y presiona “Crear”.
2. La Pantalla Crear Cursadaenvía el evento “Crear” al Manejador Cursada.
3. El Manejador Cursada solicita crear (cursada) a Cursada.
4. Cursada solicita crear (cursada) a la Interface BD.
5. La Interface Base de Datos crea el nuevo registro en la Base de Datos.
6. La Base de Datos devuelve ok a la Interface Base de Datos.
7. La Interface Base de Datos devuelve ok Cursada.
8. Cursada devuelve el resultado de la operación al Manejador Cursada
9. El Manejador Cursadasolicita desplegar Pantalla Resultado Crear Cursada.
10. La Pantalla Resultado Crear Cursadase despliega. Esta pantalla muestra el resultado de la operación de creación.
11. El caso de uso finaliza.

Poscondiciones

Se ha creado el nuevohorario de cursada y se encuentra almacenada en la base de datos.

Flujo de Eventos Alternativo

Paso 6 – Elhorarios de cursada existe

1. El Manejador Cursadasolicita desplegar Pantalla Resultado Crear Cursada.
2. La Pantalla Resultado Crear Cursada muestra el siguiente mensaje “Elhorario de cursada ya existe.”
3. El caso de uso finaliza.

El actor puede cancelar la operación en cualquier paso del caso de uso.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

Se observa a continuación una extracción del diagrama de casos de uso del sistema. Se puede ver como los actores interactúan con el presente caso de uso y la relación que este tiene con el caso de uso ingresar al sistema.

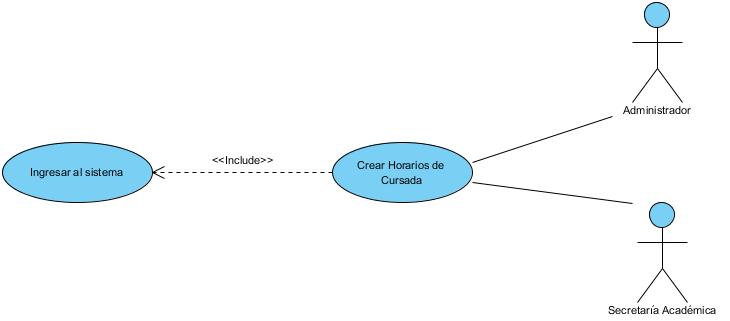


Diagrama de Secuencia

[En el diagrama de secuencia se muestra la interacción de los objetos que componen un sistema de forma temporal.

Un diagrama de secuencia muestra la interacción de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo y se modela para cada método de la clase]

Diagrama de Colaboración

Diagrama de Estados